

PUBLIO VIRGILIO MARONE

DIGITAL AND MINDFULNESS SCHOOL



LICEO CLASSICO STATALE
LICEO LINGUISTICO
LICEO DELLE SCIENZE UMANE

OFFERTA FORMATIVA EXTRACURRICOLARE

ALL'OMBRA DEL VESUVIO E DENTRO I VERSI

Avviare gli alunni alla conoscenza del dialetto napoletano, dei numerosi apporti delle lingue europee, nonché di opere significative di autori campani che, nel corso del tempo, abbiano consegnato al vernacolo il proprio sentire.

"PICCOLI HACKER CRESCONO"

Realizzazione di un progetto per prevenire e difendersi dagli attacchi hacker col dispositivo HackRF One.

"MOVE MY HAND"

Realizzazione di una mano robotica in grado di replicare i movimenti della nostra mano. Verranno utilizzati dei sensori il cui segnale permetterà il movimento dei micro servo motori collegati a ciascun dito della mano robotica progettati, disegnati e stampati con una stampante 3D.

"CONOSCERSI E CONOSCERE PER SCEGLIERE"

Entrare in contatto, tramite un tour virtuale dell'Istituto in 3D con una finestra nel Metaverso.

"IL PVM FA NOTIZIA"

Approfondimento di tecniche, tematiche, laboratori e tecnologie giornalistiche volte all'analisi e alla produzione di servizi video giornalistici, podcast.

MUSIKTHEATER

Migliorare le proprie conoscenze della lingua attraverso un'esperienza di apprendimento globale.



LICEO CLASSICO

CRISCIMU: LE MANI NELLA MADIA – BIODIVERSITA' AGRICOLA E ALIMENTAZIONE

Presenza di coscienza di quanta importanza rivesta il pane e del ruolo fondamentale nell'alimentazione. Con l'odierna produzione industriale si è spesso dimenticato le vere origini di questo elemento che "Criscimu".

ATELIER THÉÂTRE

Partecipazione a festival e rassegne teatrali francofone della rete ARTDRALA.

ESABAC ...ET AUTRE!

Incontri tematici con esperti francofoni.

STAGES

Londra, Dublino, Antibes, Barcellona, Monaco.

SCAMBI CULTURALI

Tours e Vienna.

ORIENTAMENTO IN USCITA

Silicon Valley.

LE QUATTRO GIORNATE DELL'EDUCAZIONE CIVICA A MILANO

Educare alla bellezza, al rispetto e alla valorizzazione dei beni culturali; conoscere gli organismi e/o associazioni che tutelano il patrimonio nazionale e mondiale; sensibilizzare al rispetto e alla valorizzazione dei beni pubblici.

LA BIBLIOTECA DEL GRANO

Comunicare alle nuove generazioni il concetto di biodiversità agricola che fornisce cibo e materie prime di qualità, mezzi di sostentamento e fonti di reddito; essa svolge una serie di servizi ecosistemici, come il mantenimento della fertilità del suolo, la conservazione del biota e dell'acqua e favorisce l'impollinazione, tutti elementi essenziali per il nostro benessere.

LABORATORIO CRE@TTIVA PVM

Prevede attività di manipolazione, di modellazione e altre attività manuali allo scopo di far emergere e potenziare abilità e competenze pratiche, sociali e cognitive degli alunni. Potenzia le capacità mnestiche e affina le prassie semplici e complesse. Creare attraverso le diverse strategie e attività piccoli percorsi nel quale l'alunno è il creatore.

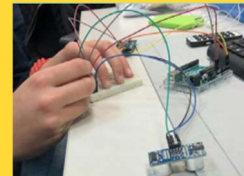
IL TEATRO COME LINGUAGGIO DEL CORPO E DELL'ANIMA

Il FARE TEATRO, con il suo educare a percepire l'importanza dell'attività pratico-dinamica connessa a quella teorico-intellettuale, può rappresentare per gli alunni una delle vie possibili, se non addirittura quella da privilegiare, per l'acquisizione e/o lo sviluppo di alcune tra le otto competenze chiave europee per l'apprendimento permanente.

LICEO CLASSICO	I anno	II anno	III anno	IV anno	V anno
Lingua e Letteratura Italiana	4	4	4	4	4
Lingua e Cultura Latina	5	5	4	4	4
Lingua e Cultura Greca	4	4	3	3	3
Lingua e Cultura Inglese	3	3	3	3	3
Storia e Geografia	3	3	-	-	-
Storia	-	-	3	3	3
Filosofia	-	-	3	3	3
Matematica (con informatica al biennio)	3	3	2	2	2
Fisica	-	-	2	2	2
Scienze Naturali (Chimica, Biologia, Scienze della Terra)	2	2	2	2	2
Storia dell'Arte	-	-	2	2	2
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione Cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale ore	27	27	31	31	31

OPZIONE COMPUTAZIONALE LICEO CLASSICO E LINGUISTICO

- Ci si avvarrà di un'ora aggiuntiva settimanale di informatica di cui si studiano i principi fondamentali, ovvero la codifica, l'elaborazione e la trasmissione dell'informazione.
- Ci si concentrerà, inoltre sui "Fondamenti", logici che stanno alla base della sicurezza in Rete e sulla crittografia.
- Grazie alla Robotica Educativa gli alunni apprenderanno in modo creativo l'utilizzo delle tecniche costruttive e di programmazione.



LICEO LINGUISTICO

LICEO LINGUISTICO	I anno	II anno	III anno	IV anno	V anno
Lingua e Letteratura Italiana	4	4	4	4	4
Lingua Latina	2	2	-	-	-
Lingua e Cultura Inglese*	4	4	3	3	3
Lingua e Cultura Francese	3	3	4	4	4
Lingua e Cultura Spagnola o Tedesca	3	3	4	4	4
Storia e Geografia	3	3	-	-	-
Storia	-	-	2	2	2
Filosofia	-	-	2	2	2
Matematica (con informatica al biennio)	3	3	2	2	2
Fisica	-	-	2	2	2
Scienze Naturali (Chimica, Biologia, Scienze della Terra)	2	2	2	2	2
Storia dell'Arte	-	-	2	2	2
Scienze Motorie e Sportive	2	2	2	2	2
Religione Cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale ore	27	27	30	30	30

*L'orario comprende un'ora settimanale di conversazione con un docente madrelingua.

LICEO DELLE SCIENZE UMANE

LICEO SCIENZE UMANE	I anno	II anno	III anno	IV anno	V anno
Lingua e Letteratura Italiana	4	4	4	4	4
Lingua e Cultura Latina	3	3	3	2	2
Lingua e Cultura Inglese	3*	3	3	3	3
Storia e Geografia	3	3	-	-	-
Storia	-	-	2	2	2
Scienze Umane (antropologia, pedagogia, psicologia e sociologia)	4	4	5	5	5
Diritto e Economia	2	2	-	-	-
Filosofia	-	-	3	3	3
Matematica (con informatica al biennio)	3	3	2	2	2
Fisica	-	-	2	2	2
Scienze Naturali (Chimica, Biologia, Scienze della Terra)	2	2	2	2	2
Storia dell'Arte	-	-	2	2	2
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione Cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale ore	27	27	30	30	30

LICEO LINGUISTICO ESABAC

LICEO LINGUISTICO ESABAC	I anno	II anno	III anno	IV anno	V anno
Lingua e Letteratura Italiana	4	4	4	4	4
Lingua Latina	2	2	-	-	-
Lingua e Cultura Inglese*	4	4	3	3	3
Lingua e Cultura Francese*	3	3	4**	4**	4**
Lingua e Cultura Spagnola o Tedesca*	3	3	4	4	4
Storia e Geografia	3	3	-	-	-
Storia / Histoire Esabac	-	-	2***	2***	2***
Filosofia	-	-	2	2	2
Matematica (con informatica al biennio)	3	3	2	2	2
Fisica	-	-	2	2	2
Scienze Naturali (Chimica, Biologia, Scienze della Terra)	2	2	2	2	2
Storia dell'Arte	-	-	2	2	2
Scienze Motorie e Sportive	2	2	2	2	2
Religione Cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale ore	27	27	30	30	30

** Insegnamento aggiuntivo di un'ora settimanale di Lingua e Letteratura Francese.
 *** Insegnamento della Storia al Triennio in Italiano e Francese.



LICEO LINGUISTICO QUADRIENNALE COMPUTAZIONALE

LICEO LINGUISTICO QUADRIENNALE COMPUTAZIONALE	I anno	II anno	III anno	IV anno
Lingua e Letteratura Italiana	5	5	5**	5
Lingua e Letteratura Latina	2	2	-	-
Lingua e Cultura Inglese	4(2*)	4(1*)	4(1*)	4(1*)
Lingua e Cultura Francese	4(1*)	4(1*)	4(2*)	4(1*)
Lingua e Cultura Spagnola	4(1*)	4(1*)	4(2*)	4(1*)
Storia e Geografia	2**	2**	-	-
Storia	-	-	2**	2
Filosofia	-	-	2	2
Informatica	2	2	2	2
Matematica	3	3	2	2
Fisica	-	-	2	2**
Scienze Naturali (Chimica, Biologia, Scienze della Terra)	2**	2**	2	2
Storia dell'Arte	2**	2**	2	2
Scienze Motorie e Sportive	2	2	2	2**
Religione Cattolica o Attività alternative	1**	1**	1	1
N. Ore E-Learning	4	4	2	2
N. Ore in Classe	29	29	32	32
Totale ore	33	33	34	34

**Le ore comprendono n.1 ora in e-learning attraverso la piattaforma G Suite.
 *ore di compresenza del docente madrelingua.

LICEO SCIENZE UMANE ECONOMICO SOCIALE

LICEO SCIENZE UMANE SOCIO ECONOMICO	I Anno	II Anno	III Anno	IV Anno	V Anno
Lingua e Letteratura Italiana	4	4	4	4	4
Storia e Geografia	3	3	-	-	-
Storia	-	-	2	2	2
Filosofia	-	-	2	2	2
Scienze Umane (antropologia, pedagogia, metodologia della ricerca, psicologia, sociologia)	3	3	3	3	3
Diritto ed Economia Politica	3	3	3	3	3
Lingua e Cultura Inglese	3	3	3	3	3
Studio della seconda Lingua Straniera	3	3	3	3	3
Matematica (con informatica al biennio)	3	3	3	3	3
Fisica	-	-	2	2	2
Scienze Naturali (Chimica, Biologia, Scienze della Terra)	2	2	-	-	-
Storia dell'Arte	-	-	2	2	2
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione Cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale Ore	27	27	30	30	30



**"IL LICEO
P.V. MARONE
DI META (NA)
ANTICIPA IL PNRR
DA 5 ANNI"**

ANNO SCOLASTICO 2022-2023

"IL FUTURO È OGGI!!!"

PUBLIO VIRGILIO MARONE

DIGITAL AND MINFULNESS SCHOOL



TEL: 081 878 6662 - FAX: 081 808 8291

EMAIL: napc130004@istruzione.it

WEBSITE: www.liceovirgiliometa.it

YT: Liceo Publio Virgilio Marone Meta

IG: @liceovirgiliometa - FB: Liceo Virgilio Meta

Via Flavio Gioia, 16 80062 Meta